وزارة التعليم
Ministry of Education

إدارة التجهيزات المدرسية
بمنطقة المدينة المنورة

فعاليات مبادرة تقنيات التعليم للجميع

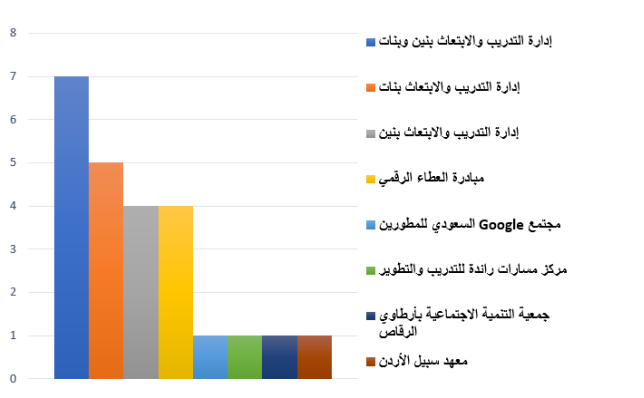
1. بوابة التعليم الوطنية بالمملكة العربية السعودية.
2. أنظمة الاستجابة الالكترونيةKahoot, Google forms.
3. أنظمة الاستجابة الالكترونية Quizizz.
4. أنظمة الاستجابة الالكترونية Poll Everywhere, slido
5. أنظمة الاستجابة الالكترونية Socrative.
6. تطبيقات وخدمات التخزين السحابي.
7. بوابة التعليم الوطنية عين خدمات وتطبيقات.
8. تصميم عرض الدروس ببرنامج PowToon.
9. تصميم عرض الدروس ببرنامج PowToon. 2.
10. تصميم الاختبارات الالكترونية وربطها في منصة مدرستي.
11. إعداد الاختبارات الإلكترونية باستخدام Microsoft Forms.
12. نظام الاستجابة الإلكتروني. Poll Everywhere
13. الواقع المعزز من قوقل واستخداماته التعليمية.
14. إنشاء الفيديو التفاعلي باستخدام EdPuzzle .
15. الواقع المعزز وممارساته التعليمية في التعليم عن بعد.
16. ورشة عمل استراتيجيات توظيف البريد الالكتروني Outlook في التعليم.
17. ورشة عمل استراتيجيات توظيف التخزين السحابي OneDrive في التعليم.
18. ورشة عمل استراتيجيات إدارة التفاعل في القاعة الافتراضية Microsoft Teams.
19. ورشة عمل استراتيجيات إدارة ونشر الاختبارات الالكترونية Microsoft Forms.
20. ورشة عمل استراتيجيات توظيف السبورة السحابية Microsoft Whiteboard في التعليم.
21. ورشة عمل استراتيجيات توظيف العروض التقديمية السحابية التشاركية Sway في التعليم.
22. ورشة عمل استراتيجيات توظيف دفتر الملاحظات الرقمي OneNote في التعليم.
23. مهارات التدريب الإلكتروني.
24. ممارسات الواقع المعزز في التعليم.

24 فعالية

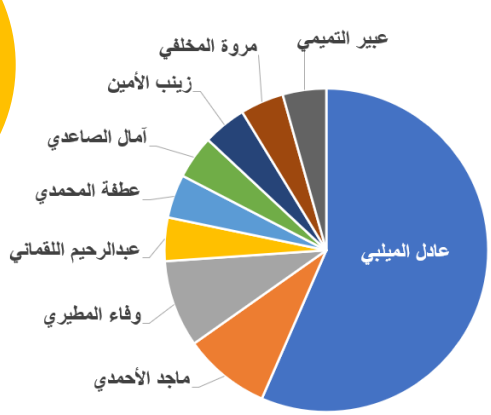
الأهداف العامة من الفعاليات

- التعريف بالخدمات والتطبيقات العامة والخاصة للطلاب والمعلمين وأولياء الأمور التي تقدمها بوابة التعليم الوطنية عين وكيفية استثمارها في مرحلة التعليم عن بعد الحالية.
- التدريب والممارسة لأنظمة الاستجابة Kahoot, Poll Everywhere, Socrative وربطها في الممارسات التعليمية أثناء تنفيذ Google forms, Quizizz, slido الحصة الافتراضية عبر Microsoft Teams.
- التعريف بخدمات التخزين السحابي وكيفية الاستفادة منها في ممارسات التعليم عن بعد الحالية.
- التدريب والممارسة على خدمات برنامج PowToon السحابي وكيفية الاستفادة منه في إعداد الدروس الرقمية.
- التعريف بكيفية تصميم وإعداد الاختبارات الإلكترونية من خلال نماذج مايكروسوفت وربطها بأدوات منصة مدرستي.
- التعريف العملي بنظام الاستجابة Poll Everywhere وكيفية الاستفادة منه لإحداث تفاعل مناسب في القاعات الافتراضية.
- التعريف بالجيل الثاني من الواقع المعزز وقدرات منصة ARCore للمبرمجين، واستعراض لأشهر تطبيقات قوقل الداعمة وبيان كيفية استثمارها في الممارسات التعليمية.
- التدريب والممارسة على خدمات موقع EdPuzzle وكيفية الاستفادة منه في إنشاء فيديو تفاعلي ومتابعة تقرير الإنجاز والمشاهدة من قبل الطلاب.
- التعريف بالواقع المعزز ومكتباته، واستعراض لأشهر التطبيقات وآليات توظيفها في الممارسات التعليمية عن بعد.
- توجيه الممارسات الميدانية للمعلمين والمعلمات إلى استثمار أدوات منصة مدرستي؛ بالتعريف بخدمات البريد الإلكتروني Outlook وبالتعريف بخدمات التخزين السحابي OneDrive.
- تحسين جودة عمليات إدارة التفاعل في الحصة الافتراضية بالتعريف بالخصائص التعليمية المميزة في برنامج Microsoft Teams
- تحسين جودة عمليات إدارة ونشر الاختبارات الإلكترونية بالوقوف على أبرز المشاكل وحلولها في أداة Microsoft Forms.
- توجيه الممارسات الميدانية للمعلمين والمعلمات إلى استثمار أدوات منصة مدرستي؛ بالتعريف بخدمات السبورة السحابية Microsoft Whiteboard والتعريف بخدمات تطبيق Sway السحابي التشاركي والتعريف بخدمات تطبيق OneNote واستثماره كأداة تقويم نوعية.
- التعريف بأشهر التطبيقات المساندة في عمليات التدريب الإلكتروني للمشرفين التربويين.
- توجيه الاهتمام نحو تقنيات الواقع المعزز وبيان أهمية الممارسات التعليمية المبنية عليها لتعزيز عمليات التعليم والتعلم واكتشاف المهارات والقدرات.

بالتعاون مع



منفذو الفعاليات



المستهدفون
المجتمع العربي
المعلمون والمعلمات
المشرفون
والمشرفات

مجموع
المستفيدين
+99500

الفصل الدراسي الأول من العام 1442/1441 هـ

إعداد
الأستاذ عادل الميلبي
تصميم
الأستاذة فاطمة حميدي