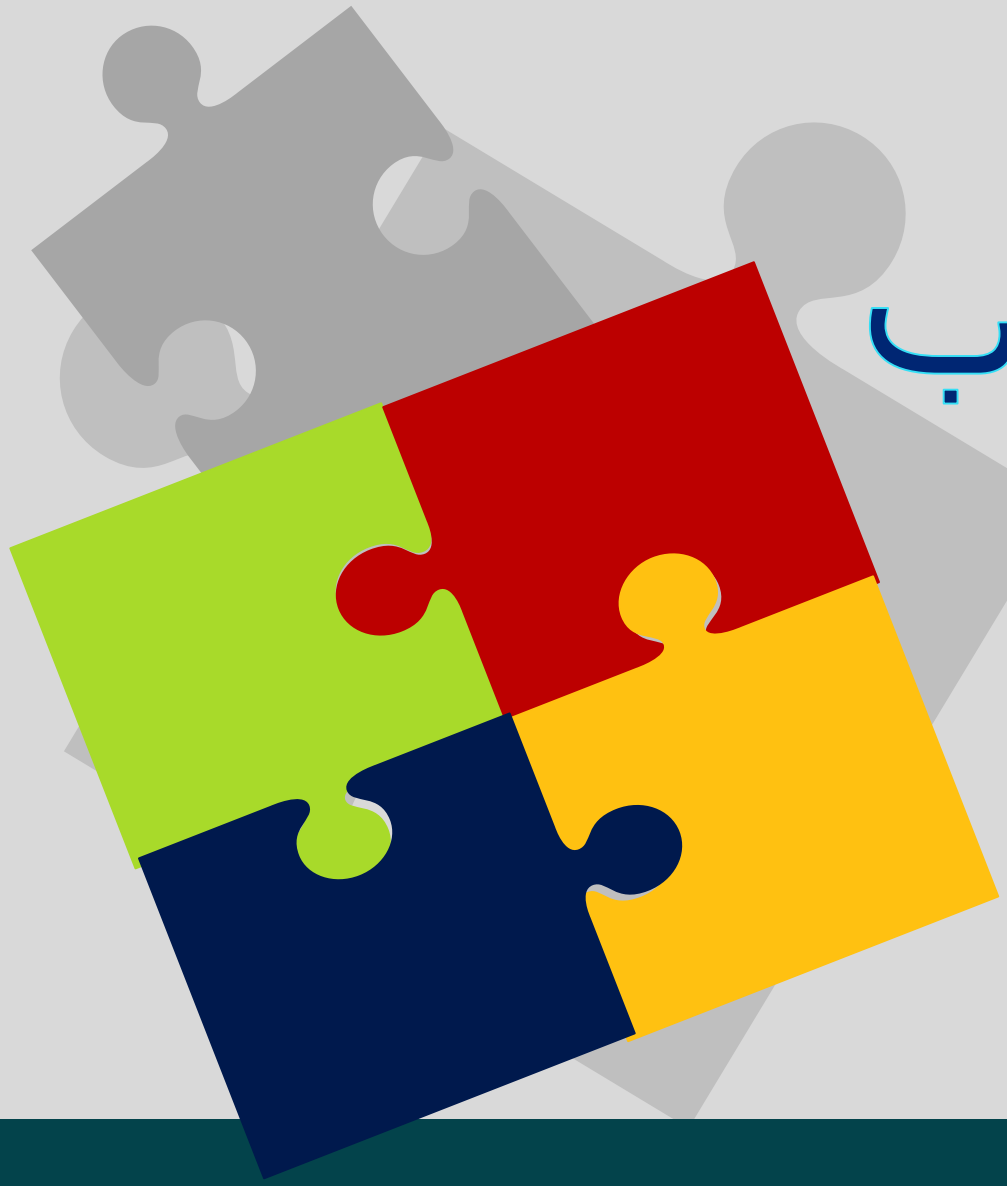
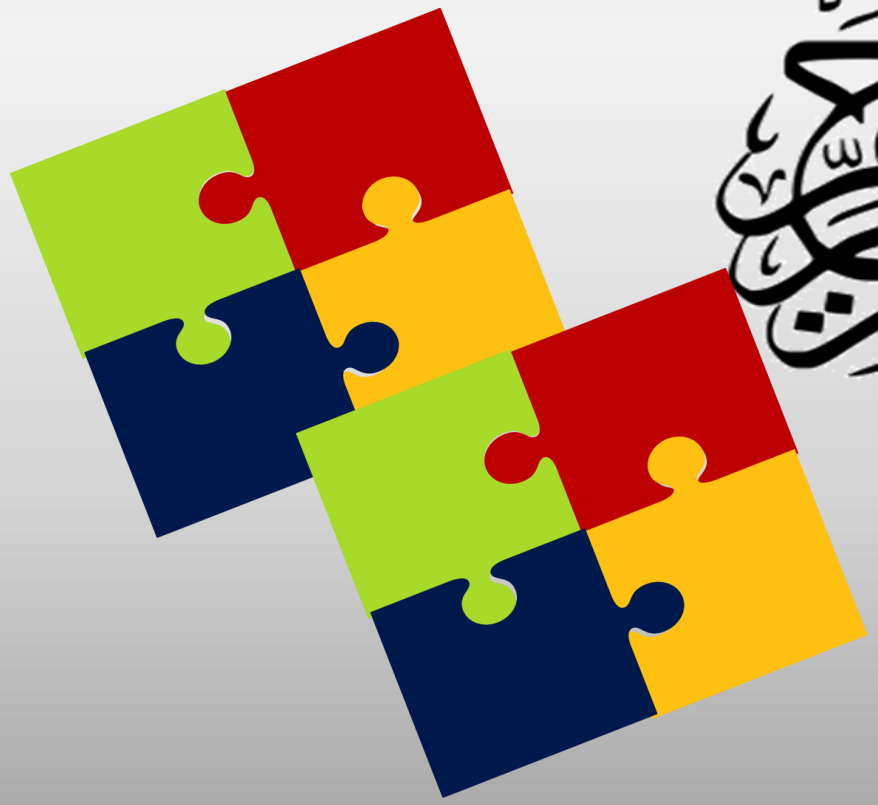
التعلم باللعب



إعـــداد وتنفيذ :

ضحى خضر سبيه

مشرفة المواد النظرية



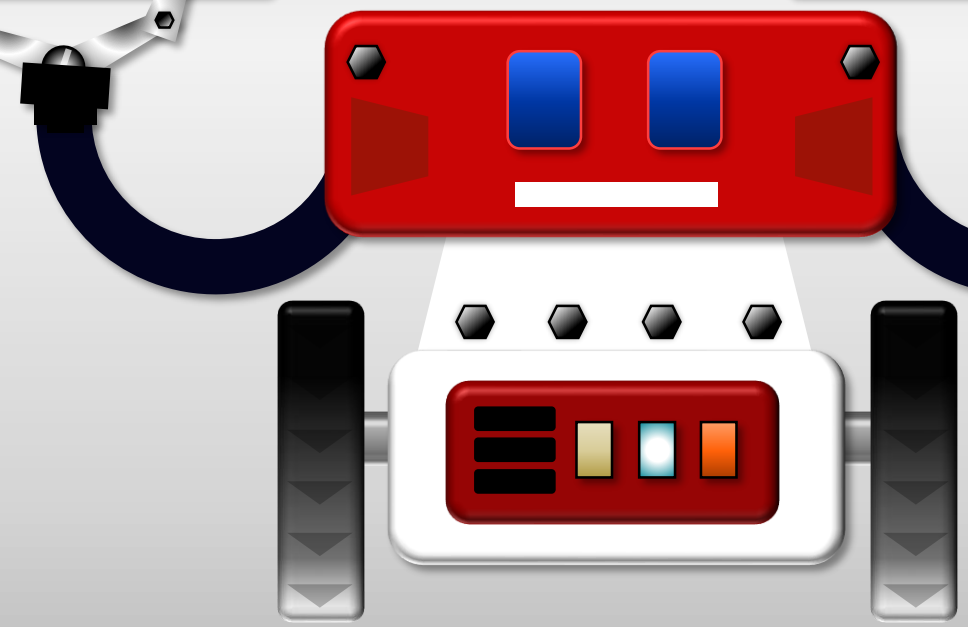
أسئلة :

س١

لماذا الأطفال نجدهم سعداء في أماكن اللعب ؟

س٢

لماذا الأطفال نجدهم أقل متعة في بيئة المدارس ؟



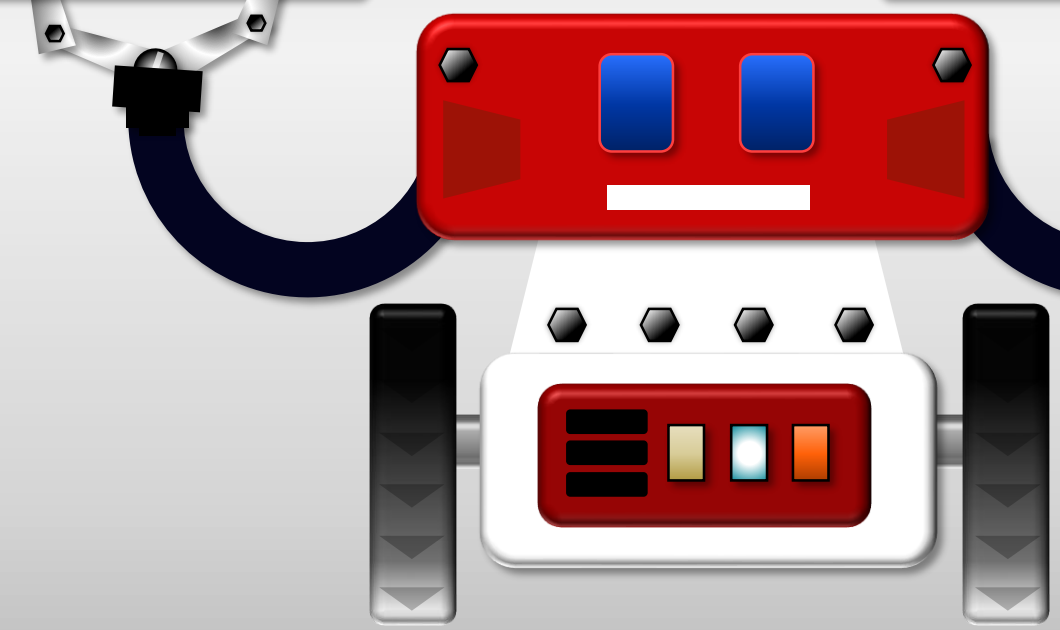
أسئلة :

س٣

هل اللعب محدد للصغار فقط؟

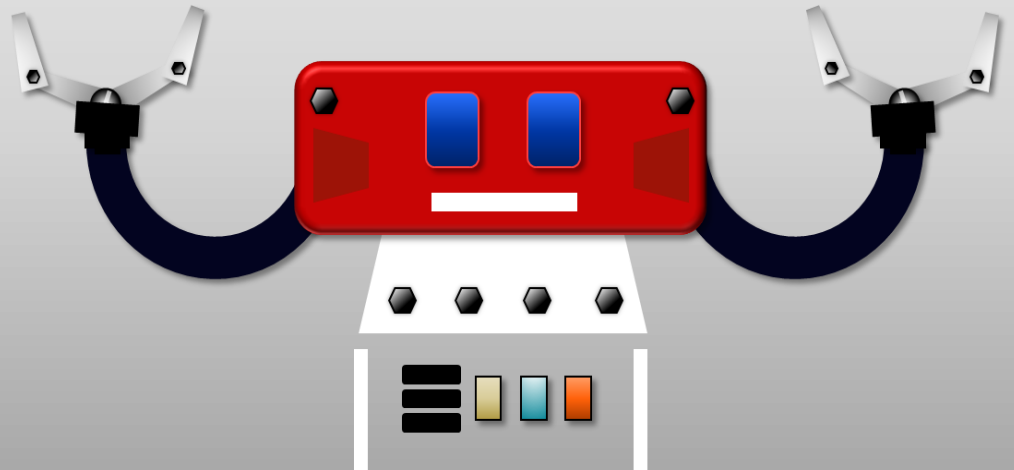
س٤

هل تعتقدين أن اللعب له دور في رفع مستوى التحصيل الدراسي ؟

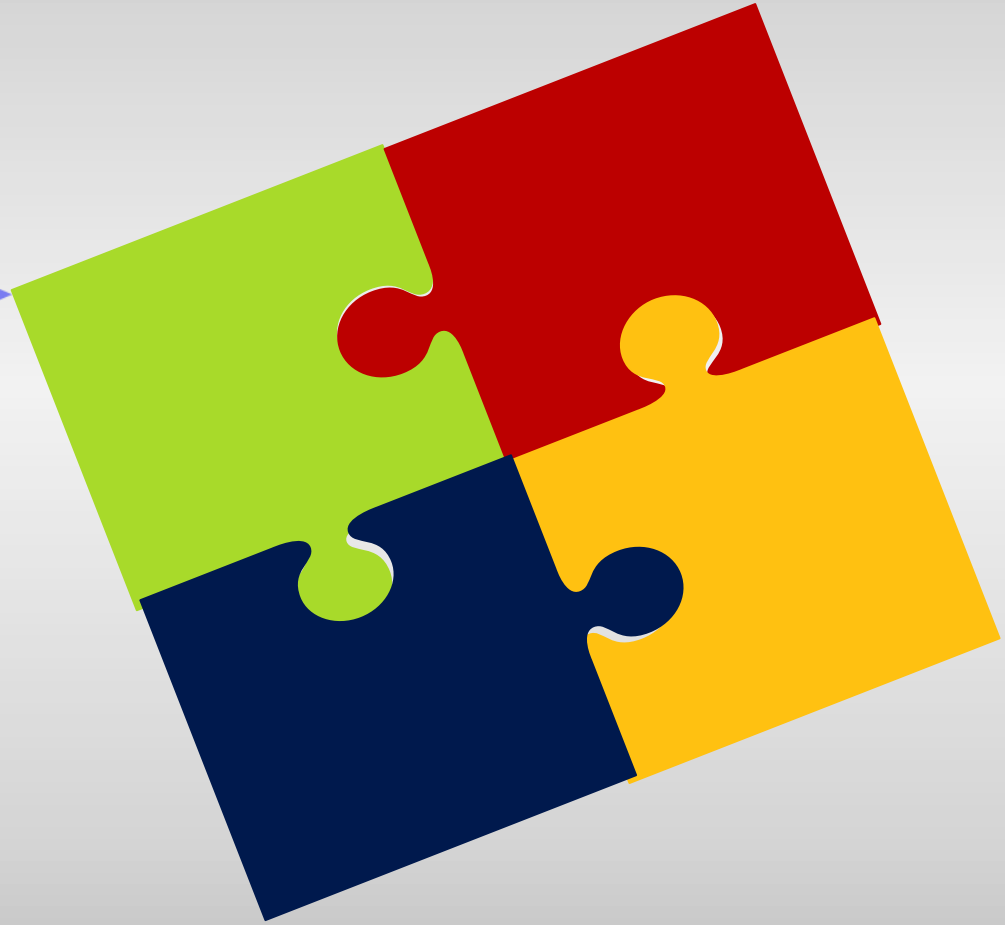


الألعاب التعليمية

هي نشاط تعليمي يتضمن تفاعلاً بين المتعلمين (متعاونين أو متنافسين) في محاولة تحقيق أهداف محددة وذلك في إطار قواعد محددة وواضحة .

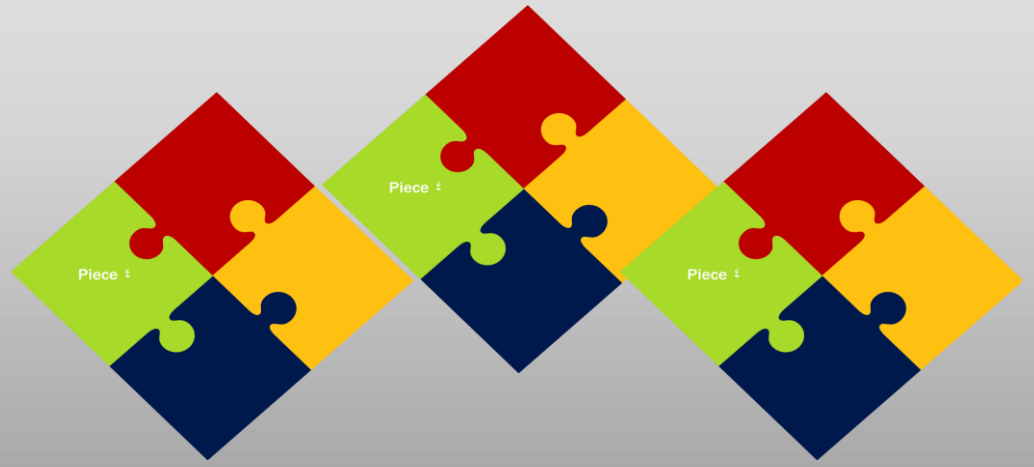


لماذا الألعاب مهمة :



لماذا الألعاب مهمة ؟

* ضرورية جدا للكبار والصغار للاسترخاء والتحفيز والرضا الوظيفي .
* ٥٥% من الموظفين يفضلوا العمل في أماكن اللعب خاصة التي تعتمد على الخطأ والمحاولة .
* ٨٠% من مرتادي ألعاب ديزني لاند فوق ١٨ سنة .
* التركيز على تجربة فعلية دون إنجاز الهدف.
* التعلم شي جديد .
* الاستمتاع والانبساط.
* مركز الاسترخاء والتحفيز.



لماذا الألعاب مهمة ؟

- من مزايا استخدام الألعاب في التعليم انها تشد انتباه المتعلمين وتساعد على تركيز المعلومة في أذهانهم.
- نظرية (١): شد الانتباه أكثر أهمية من التشجيع في عملية التعلم.
- نظرية (٢): - هناك ثلاثة مفاهيم لعملية شد الانتباه وتركيز المعلومة واسترجاع المعلومات:
  - مفاهيم بايولوجية (تركيب المخ)
  - مفاهيم سايكولوجية – نفسية – (تأثير المجتمع ، الزملاء والاصدقاء ، المدرسين ، الخ)
  - مفاهيم فيزيائية (قضايا واعتقادات شخصية)

إذآ يتم ترسيخ المعلومة في ذهن الطالب او المتعلم واسترجاعها في الامد الطويل اذا كانت طريقة توصيلها مهمة للطالب و جذابة له.

أسس ومعايير اختيار الألعاب التحفيزية

- مناسبتها للأهداف
- مناسبتها لخصائص المتعلمين
- مناسبتها للمحتوى العلمي
- إمكانية استخدامها مرات متعددة
- أن تكون اقتصادية
- التوازن بين عنصري الجمال والمنطقية
- توفر عنصر الأمان
- توفر عنصر التشويق

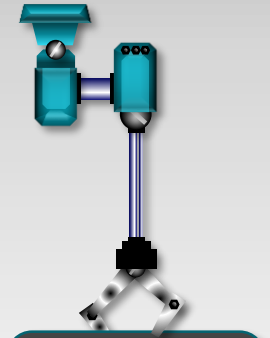
أنواع الألعاب التعليمية

- **من حيث عدد المشاركين:**
  - ألعاب تعليمية فردية وألعاب تعليمية جماعية
- **من حيث المكان المناسب:**
  - ألعاب داخلية وألعاب خارجية
- **من حيث الجانب الإنساني المستخدم:**
  - ألعاب القوى العضلية وألعاب القوى الذهنية

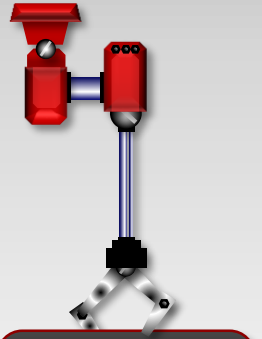
خطوات تصميم وإنتاج لعبة تعليمية:

- اختيار الموضوع أو المحتوى التعليمي للعبة
- تحديد الأهداف التعليمية للعبة
- تحديد الوقت اللازم لدراسة اللعبة
- تحديد خصائص الفئة المستهدفة وأدوار اللاعبين
- تحديد المصادر التي ستستخدم في اللعبة من أدوات وأجهزة ومواد تعليمية.
- تحديد قوانين اللعبة وكيفية تفاعل اللاعبين مع بعضهم
- توضيح كيفية فوز اللاعب ومتى يكون ذلك
- وصف وتحديد المواد والأجهزة اللازمة لتنفيذ اللعبة
- تجربة اللعبة على عينة من التلاميذ
- إعداد اقتراحات للمناقشة بعد الانتهاء من اللعبة

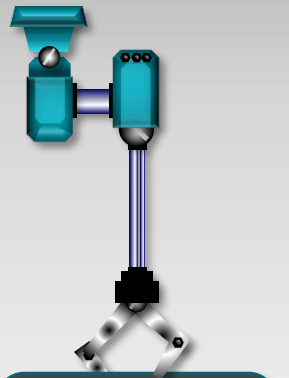
عناصر الألعاب:



المنافسة

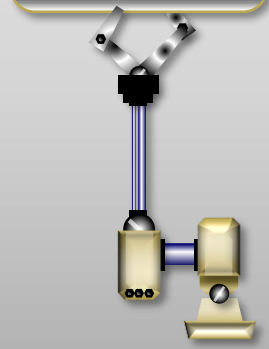


المشاركة

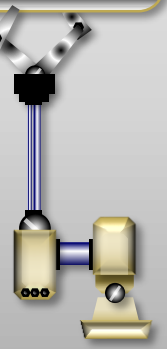


فرق العمل

التحدي



الفضول

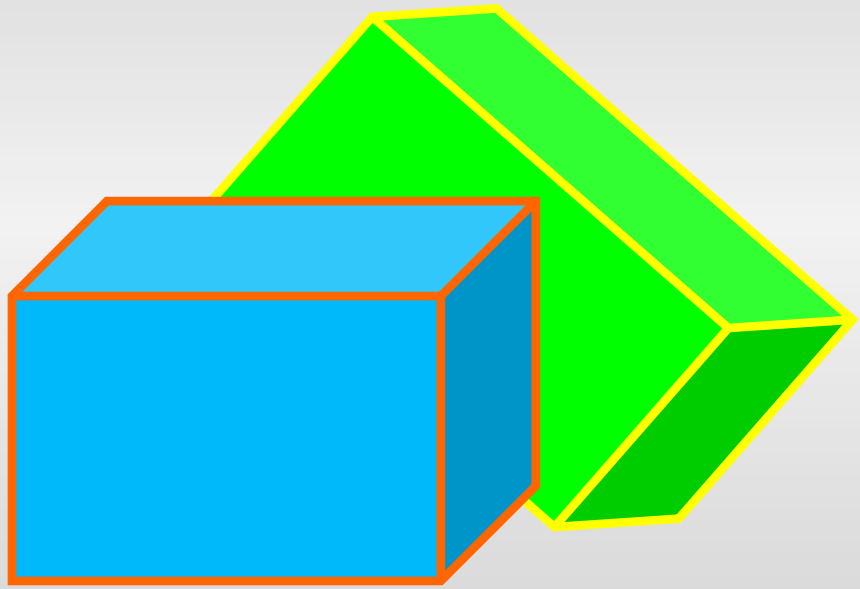


فوائد الألعاب للأطفال :

النمو العقلي والذهني
التطور الاجتماعي

نمو الذاكرة
التفكير وحل المشاكل

التخيل وكسب الثقة
اكتشاف المحيط والبيئة التي حوله بسرعة أكبر



https://twitter.com/athar_khebrat/status/1048327336574300163

فوائد الألعاب للكبار

تحفيز العقل
وتعزيز الإبداع

- يخفف التوتر ويفرز
- إنزيم الإندرفين
- الخاص بالسعادة

تحسين العلاقات
والاتصال
بالأخرين

تحسين وظائف
الدماغ
مثل البزل ،الشطرنج
،

الشعور بالشباب
والحيوية .

الرقم التالي هو

99

حرك عمودين فقط للحصول على الرقم

25

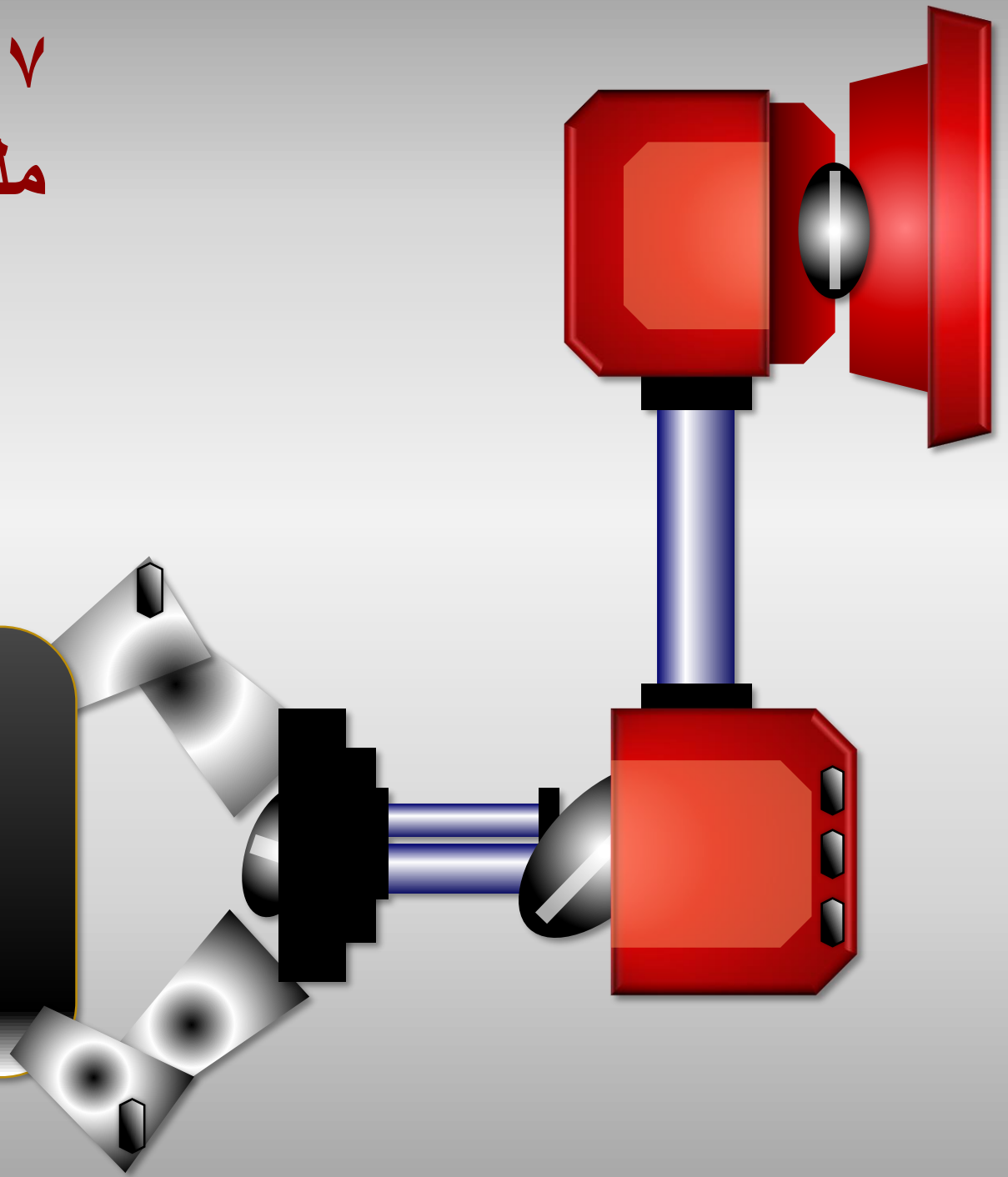
الاجابة

$$5 \times 5$$

٨٧%غيرمتفاعلين في العمل متوثرين

108 مليون دولار تنفق على الألعاب

اللعب المرضي
النجاح في التقدم
الترابط الاجتماعي
المعنى البطولي



أنماط الألعاب التعليمية:

النمط التنافسي :

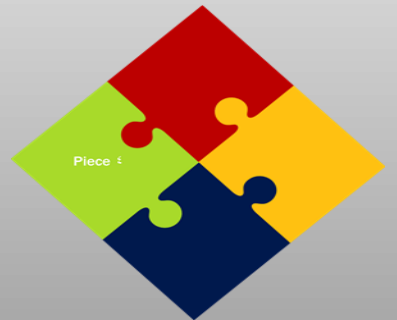
من خلال المسابقات والمباريات التعليمية بين :

- ☐ متعلم وآخر
- ☐ مجموعة متعلمين ومجموعة أخرى
- ☐ متعلم وجهاز تعليمي كالكمبيوتر

حيث يكون هناك فائز وخاسر

النمط العلمي الاستكشافي :

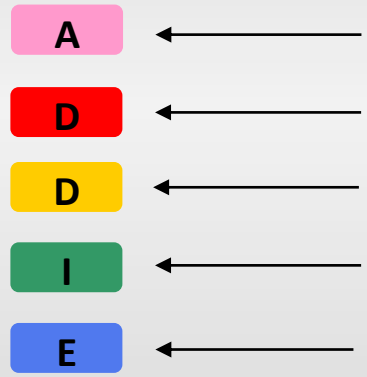
حيث تهدف إلى تنمية الابتكار والإبداع والتفكير لدى المشاركين من خلال الألعاب الإلكترونية وألعاب الفيديو والكمبيوتر التعليمية والتي تستعمل استراتيجيات ذكية.



خطوات تصميم وإنتاج لعبة تعليمية:

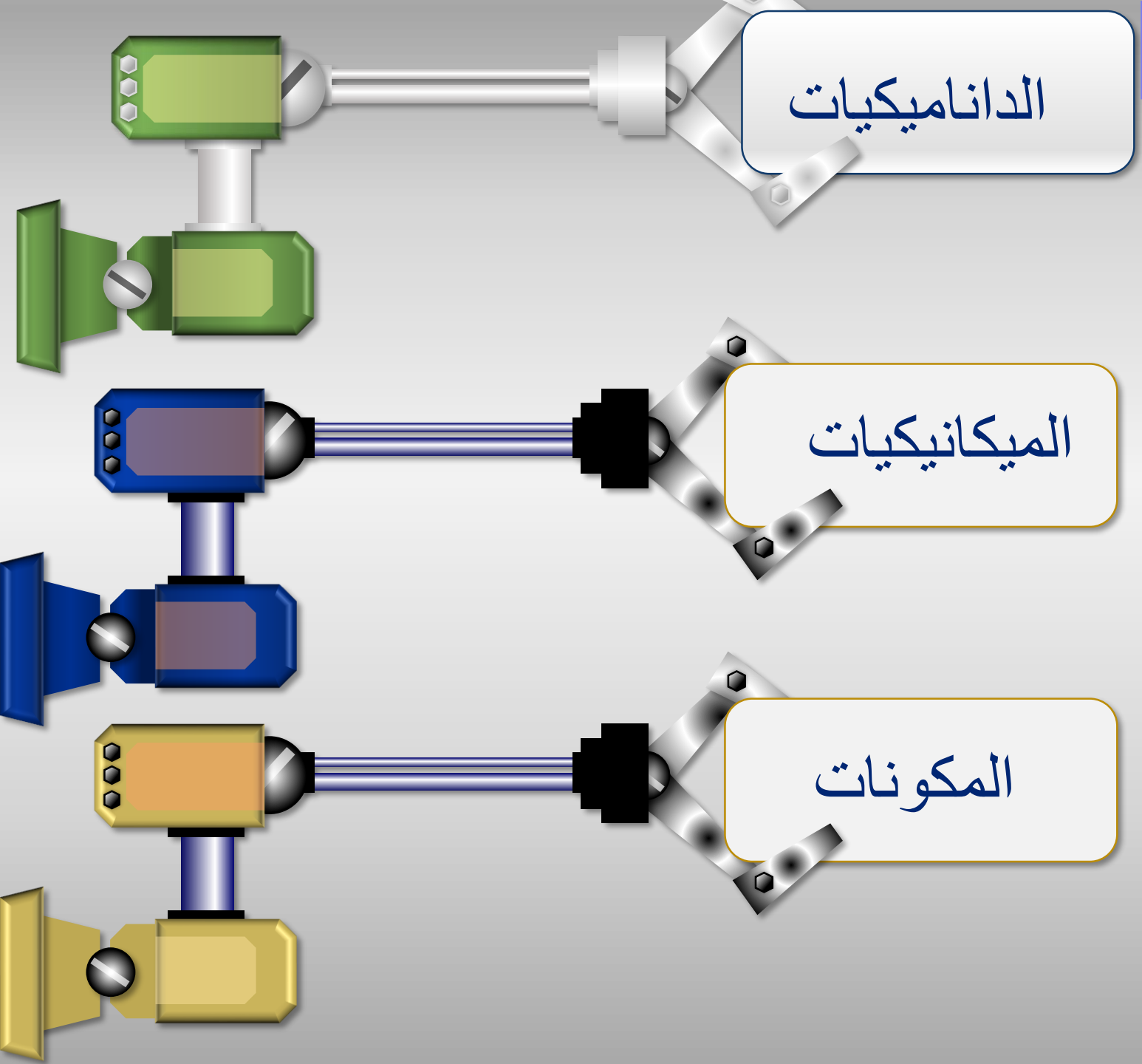
- هي نفس خطوات تصميم التعليم

التحليلAnalysis
التصميمDesign
التطويرDevelopment
التنفيذImplementation
التقويمEvaluation



مع مراعاة تحديد قوانين اللعبة وعدد اللاعبين ودور كل لاعب.

تقنيات الألعاب التعليمية:



الديناميكيات

الميكانيكيات

المكونات

الديناميكيات

ملموسة في اللعبة وتحدد التعامل في اللعبة :

القيود

المشاعر

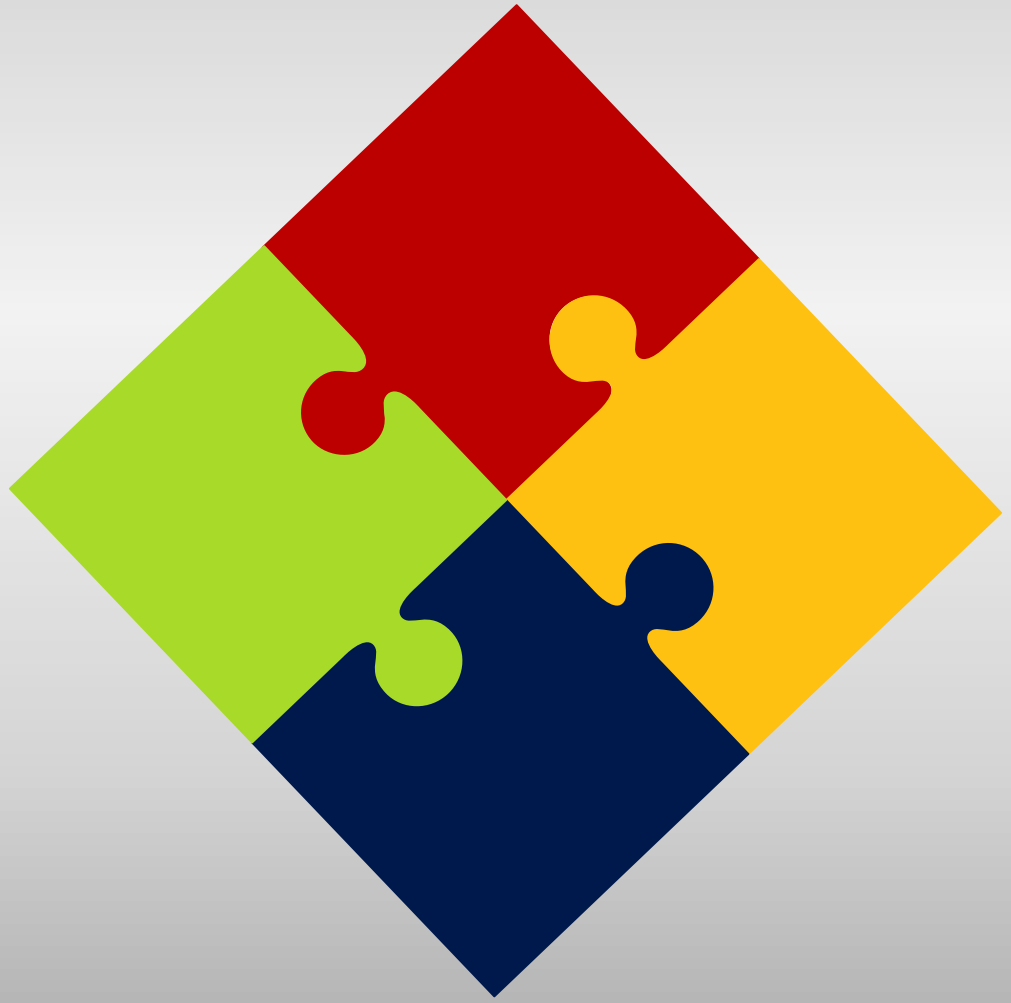
الرواية ..سرد القصص

التقدم والتطور

العلاقات الإنسانية

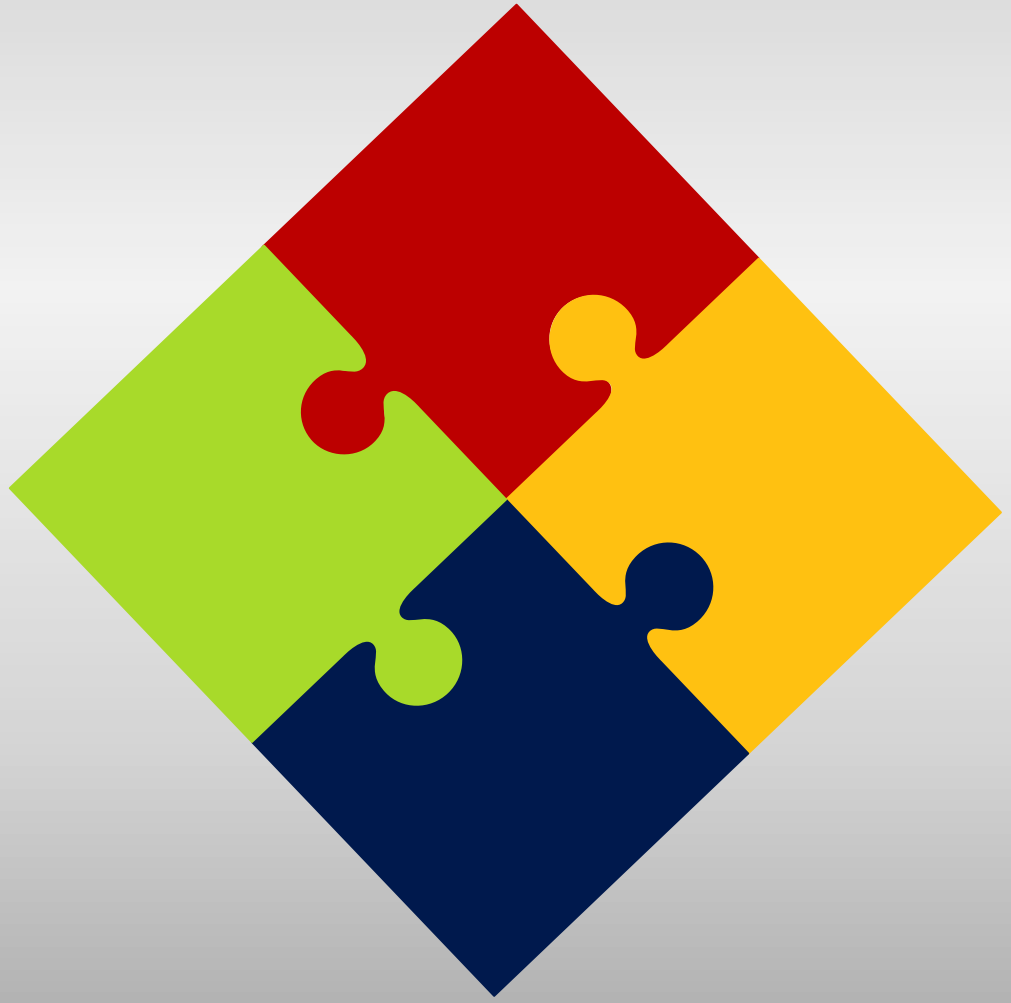
خاصة ضمن الفرق

تقع في قمة عناصر الألعاب هي عناصر مفاهيمية توضح العلاقة بين الاعبين



الميكانيكيات

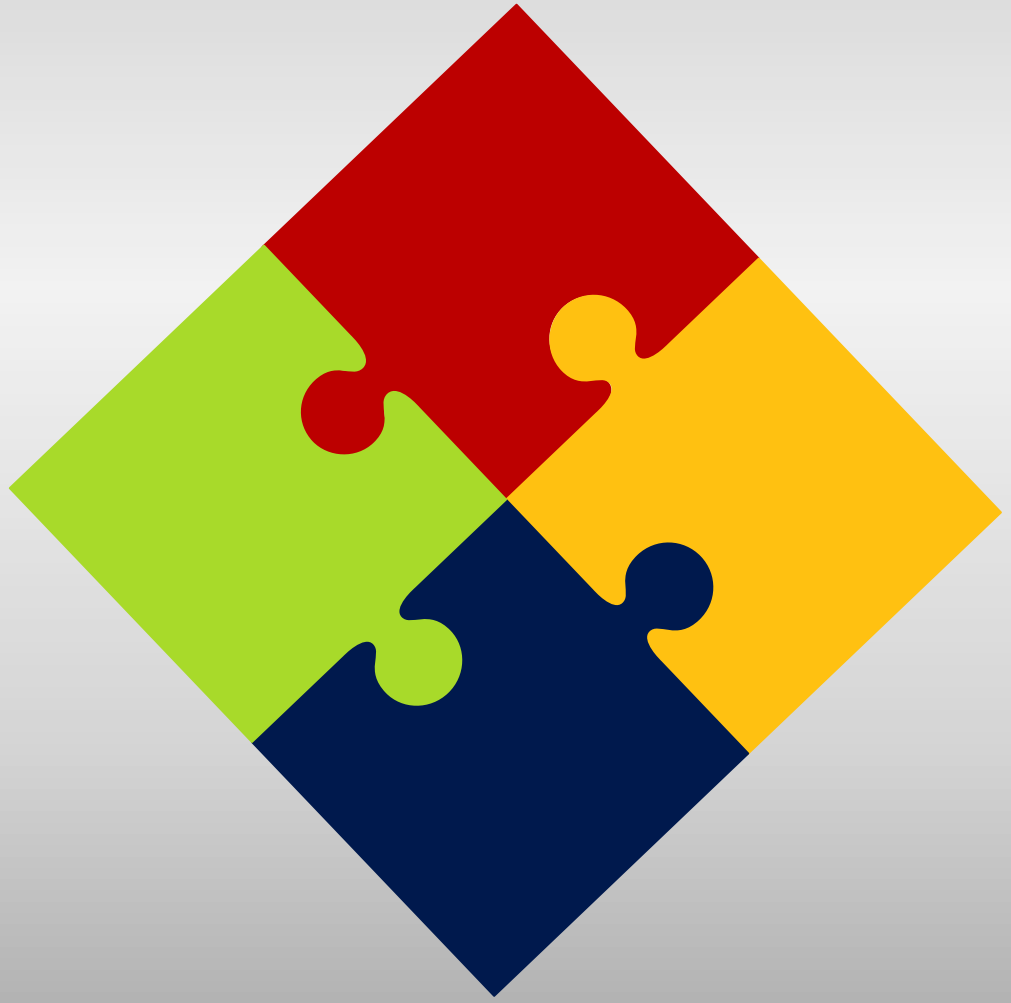
عمليات أساسية تحفز الأفراد وتقودهم للاستمرار في اللعبة :



التحديات أو المشاكل
الحظ
التنافس
التعاون
ردود الفعل والتغذية الراجعة
كسب الموارد
المكافاة
المعاملات والتجارة
التبديل
الفوز

المكونات

ما يكمن داخل الألعاب وتدور حوله :



الانجازات
الشخصيات الافتراضية
الأوسمة
التحدي الحاسم
الجمع والتبديل
محتويات نادرة
إهداء للآخرين
قائمة المتصدرينPBL
المراحل
النقاط
المهام
الفرق
الاقتصاد الافتراضي

اللهم ارزقنا الإخلاصه في القول و العمل