

إعداد

أميرة عبدالرحمن حسن غوص

(ANGLED VIEW)

# BOARDGAME DISPLAY

تطبيقات الألعاب التعليمية

START

YOUR OWN  
WORDS  
HERE!

REPLACE ANY  
OF THE TEXT  
YOU SEE

YOUR FIRED  
GO BACK TO START!

ADVANCE 2  
SPACES FORWARD

YOUR  
GAME

CREATE YOUR  
TEXT ADD INS  
HERE

MOVE ITEMS AS  
WELL AS CHANGE  
THE COLOR OF  
SQUARES

INSERT  
YOUR  
TEXT

GO TWO  
STEPS  
BACK!

Insert your  
personal  
words





HAPPY HOUR

(TOP VIEW)

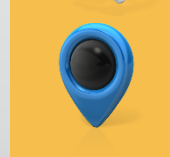
YOUR TEXT HERE



إحدى أهم التطبيقات التقنية والخاصة بالتعليم من خلال أسلوب اللعب



وأهم مزايا تلك التطبيق من وجهة نظري والمقترحات التي من شأنها تفعيل الاستفادة منه



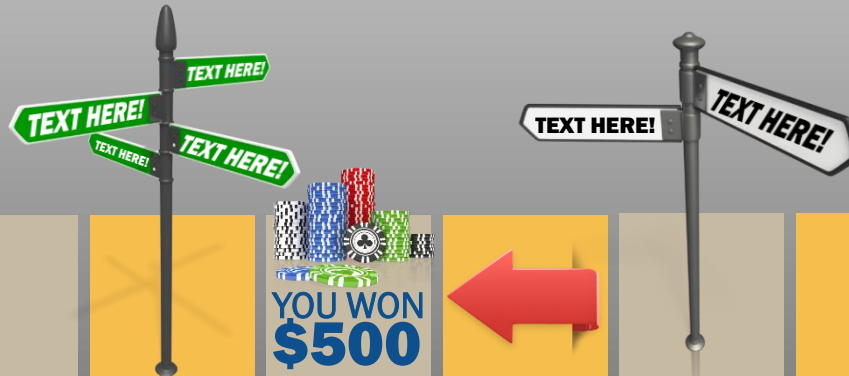
اختر بطاقة فرصة



FREE TURN



FREE TURN



LAYOFF LOSE TURN

PAYDAY





البدء

*Class craft*

**HERE!**

**Let's Start**



For Your Students

# What is Classcraft

01:54



اللعبة متوفرة بشكل مجاني على أجهزة , ISO  
Android

متوفرة على أجهزة  
( PC ) على نظام تشغيل Windows10



Classcraft





## تعريف باللعبة :

<https://www.classcraft.com/#modal-video-home>

لعبة تعمل على تحفيز الطالب من خلال امتلاك خريطة لجزيرة ما، ينتقل اللاعب

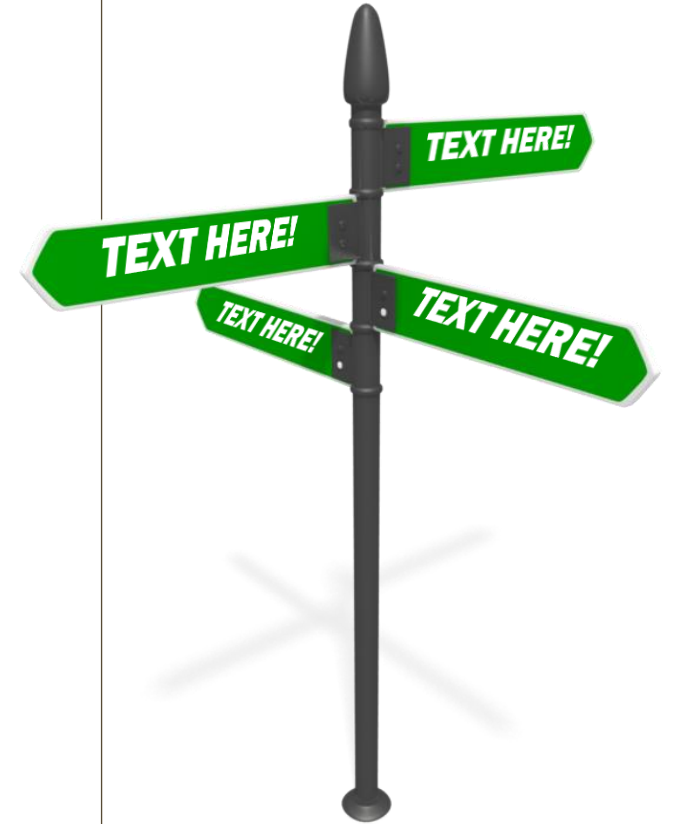
( الطالب) فيها بعد أداء مهمة / أو الإجابة على أسئلة معينة

دور المعلم يكمن في وضع تعريفات او معلومات أساسية في القصة story ثم اعداد الأسئلة المهام مسبقا واعطاء كل طالب رمز (Code) الدخول للعبة.

يلعب الطلاب في فرق المحاربين ويتم كسب نقاط الخبرة للسلوك الإيجابي وفقد النقاط للسلوك السلبي، مما يؤثر على الفريق بأكمله، بالتالي حث الفريق على مساعدة الأعضاء وإظهار المهارات والسلوكيات الإيجابية.

بالضغط على نقاط محددة في الخريطة مسبقا يمكن للطلاب قراءة أسئلة المعلم والاجابة عليها، عند الإجابة يستحق الطالب عدد من النقاط.

كل طالب يحصل على افتار خاص به وبناءً على مشاركة الطالب والانتهاج بنجاح من التحديات المحددة وأنشطة التعلم ينتقل الطالب إلى المستويات الأعلى (الامارات اليوم ، ٢٠١٥) .





**START**

**FIRST STEP**

**LUNCH TAKE A BREAK**

**RESCUED A DOG. ADVANCE 6 SPACES**

**SALE PENDING**



**HAPPY HOUR**



كيفية توظيفها في العملية التعليمية :  
التقويم المراجعة المسابقات التمهيد للدرس

<https://www.classcraft.com/>



**CHANGE THIS DISPLAY**



**PROMOTION!**



**FREE TURN**

**FREE TURN**



**LAYOFF LOSE TURN**

**YOU WON**

**PAYDAY**





START

FIRST  
STEP

LUNCH  
TAKE A BREAK

RESCUED  
A DOG.  
ADVANCE 6 SPACES

SALE  
PENDING



HAPPY  
HOUR



\$  
PROMOTION!!  
\$

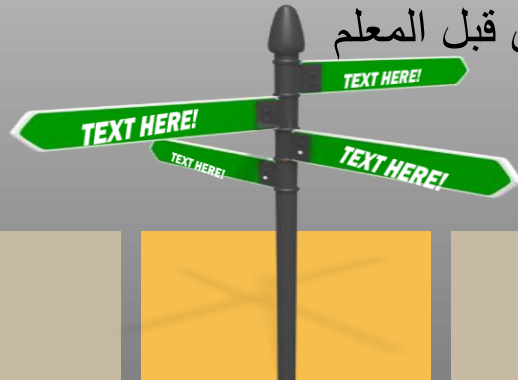


FREE  
TURN

LAYOFF  
LOSE TURN

## • مزايا اللعبة

- عبارة عن خريطة ومعرفة تتكون من عدة مراحل على الطالب إجابة الأسئلة وبالتالي الحصول على النقاط للانتقال للمرحلة التالية
- يتمكن المتعلم من تصميم واختيار الشخصية التي تناسبه بشرط نقاطه تسمح له بذلك .
- المعلم ممكن يختار logo or theme من مكتبة البرنامج عند وضع الاختبار .
- ممكن يختار من القوالب الجاهزة او انشاء جديد عند وضع الاختبار
- هناك نوعين من الأسئلة اختيار من متعدد واجابات قصيرة .
- أيضا يحتفظ البرنامج بالأسئلة السابقة وبالتالي يكون هناك بنك للأسئلة .
- يحتوي على خانة للإعلانات المهمة من قبل المعلم
- متوفر باللغة العربية



YOU WON



\$ \$ \$  
PAYDAY

HERE



FREE  
TURN





START

FIRST  
STEP

LUNCH  
TAKE A BREAK

RESCUED  
A DOG.  
ADVANCE 6 SPACES

SALE  
PENDING



HAPPY  
HOUR



\$  
PROMOTION!!  
\$



FREE  
TURN

LAYOFF  
LOSE TURN

- من اقوى التطبيقات التي تدعم مبادئ التلعيب Gamification
- تحتوى على مراحل مقفلة unlock حسب عدد النقاط
- ممكن إضافة عدد كبير من الطلاب في اللعبة .
- المهام تكون بشكل فردي أو جماعي .
- يوجد عدة طرق لإضافة الطلاب من خلال استيراد الأسماء من google classroom او الإدخال بشكل يدوي
- تحمل دليل البرنامج مسبقا لأولياء الأمور والطلاب.
- تحتوى بداية اللعبة على ميثاق Hero Pact يوقع عليه المتعلمين لإكمال المهمة على أفضل وجه.
- إمكانية استيراد الأسئلة من Google forms

HERE



FREE  
TURN



YOU WON



\$ \$ \$  
PAYDAY

## اقتراحات للاستفادة منها في العملية التعليمية

ممكن تفعيلها مع مختلف المراحل حتى الجامعية.

تفعيل خاصية الاتصال اللفظي المباشر .

تفيد في التعلم الذاتي بحيث المتعلم ينتقل من مرحلة الى أخرى مفيد في جميع المراحل الدراسية.

هناك نقاط زيادة على التسليم المبكر

قابل للتخصيص بالكامل وقابل للتكيف مع أي موضوع ومجموعة طلابية. (موصى به للأعمار من ٨ إلى ٩ سنوات وما فوق.) يعمل على أجهزة بنظام Windows 10 ومتوافق مع

Microsoft OneDrive



**END HERE**

## المراجع

المراجع :

الامارات اليوم . ( ١٧ فبراير ، ٢٠١٥ ). كلاس كرافت لعبة سلوكية لتحفيز الطلاب . تم الاسترداد من  
<https://www.emaratalyout.com/technology/electronic-equipment/2015-02-17-1.757458>



***END HERE***