



وزارة التعليم
Ministry of Education

القصة الرقمية toontastic

اعداد
أ. هيا مرزوق الحربي



الأهداف

الأهداف العامة

- يهدف البرنامج التعليمي إلى إكساب المتعلمين مهارات اعداد وتصميم القصة الرقمية بكفاءة عالية.

الأهداف التفصيلية

- تحديد مفهوم القصة الرقمية
- تقدير أهمية القصة الرقمية
- توضيح مكونات القصة الرقمية
- التعرف على البرامج والمواقع التي يمكنها إنتاج القصة الرقمية toontastic
- تطبيق مهارات التعامل مع toontastic



مفهوم القصة الرقمية



- تعريفه للقصة الإلكترونية أنها: " التطور الحادث على القصة التقليدية المتعارف عليها، وذلك بالاعتماد على التكنولوجيا الرقمية، والتي وفرت للقصة العناصر الرقمية التالية: (النص، والصور المتحركة، والصوت) وذلك بغرض إنتاج قصة متماسكة إلكترونيًا، تلعب دورًا فريدًا في التعليم.
- كما تعرف: أنها رواية رقمية تدور حول شخص أو حدث ويمكن أن تكون حقيقية أو خيالية ويتم فيها دمج النصوص والصور والرسوم والأصوات.

اسم التطبيق 3d toontastic:



يعتبر التطبيق أداة تساعد على رسم حبكة القصة، يمكن ممارسة مهارات الاتصال باستخدام أساليب مختلفة كأسلوب القصة كصيغ للحجج المقنعة، ولكل رسم يمكن استخدام المجموعات المضمنة والشخصيات ثلاثية الأبعاد أو تصميم مجموعات خاصة باستخدام أدوات رسم بسيطة

مميزات برنامج



- لا يحتاج إنترنت لإنتاج القصص.
- يوفر عدة شخصيات مختلفة.
- المحتوى ثلاثي الأبعاد.
- يمكن إضافة صور حقيقية للشخصيات الكرتونية.
- يدمج الصوت بما يو افق حركة الشخصيات.
- يمكن كتابه اسم الشخصية في عرض القصة.
- يوجد بها ثلاث خيارات هي قصيرة كلاسيكية وتقارير علمية.
- يمكن رسم شخصيات أو أشكال من قبل منتج القصة.

مميزات برنامج



- يمكن إضافة موسيقى.
- حفظ مقاطع الفيديو في مكتبة الفيديو.
- سهل التنزيل.
- مدة تسجيل المشهد ٤٥ ثانية.
- مثير للطلبة ويجذبهم للعملية التعليمية.
- يمكن إضافة عدد من المشاهد في المراحل الثلاث بحيث لا يزيد مجموع المشاهد عن ٧ مشاهد في كل المراحل.
- التطبيق مجاني تماماً

مهارات التعامل مع toontastic

◀ كيف يمكن تنزيل التطبيق؟ يتم تنزيله من خلال جوجل بلاي (متجر الجوال) كالاتي:



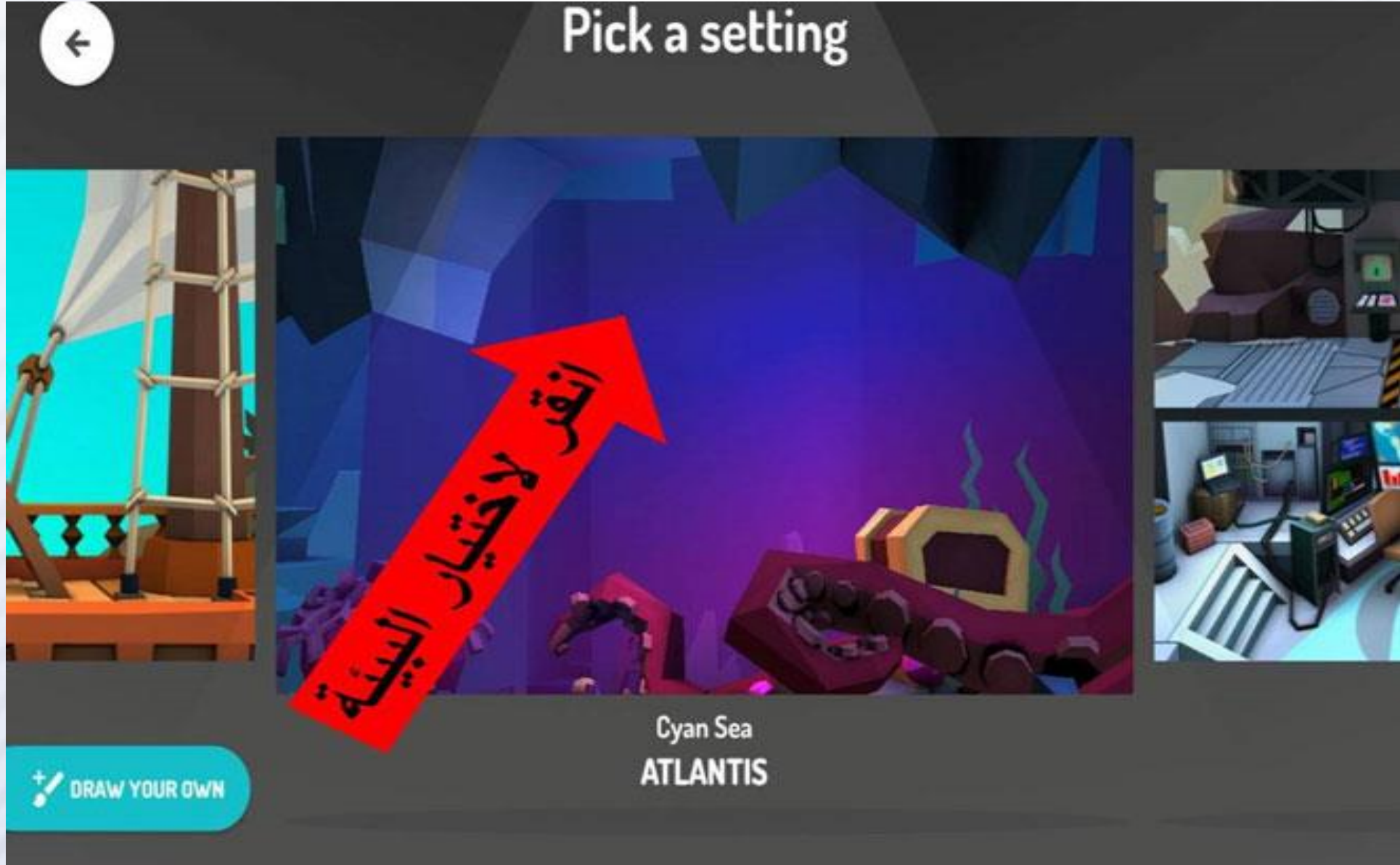
كيف ننتج قصصاً في هذا التطبيق؟



كيف ننتج قصصاً في هذا التطبيق؟



كيف ننتج قصصاً في هذا التطبيق؟



كيف ننتج قصصاً في هذا التطبيق؟



كيف ننتج قصصاً في هذا التطبيق؟



كيف ننتج قصصاً في هذا التطبيق؟



كيف ننتج قصصاً في هذا التطبيق؟



كيف ننتج قصصاً في هذا التطبيق؟

The image shows a user interface for a 'Short Story' application. At the top left is a home icon. The title 'Short Story' is centered at the top. A red arrow points from the text 'انقر هنا' (Click here) to a 'FINISH' button on the right. The main content area features a story arc with three stages: 'BEGINNING' (left), 'MIDDLE' (top center), and 'END' (right). Each stage is accompanied by a small image of a scene. A large watermark 'New-Educ.com' is visible across the bottom. At the bottom center is a plus sign icon.

كيف ننتج قصصاً في هذا التطبيق؟



- تأتي شاشة فيها القصة وعليها ▶ وبها الأيقونات الآتية:

edit

export

delete



- تأتي شاشة فيها القصة وعليها ▶ وبها الأيقونات الآتية:

edit

export

delete



شكراً لكم
أ: هياء الحربي