

ساعة البرمجة 2023: جيل الذكاء الاصطناعي

تدريب العرض التقديمي للمدرب

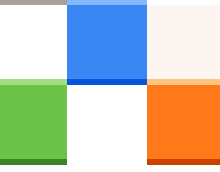


MINECRAFT
EDUCATION

GENERATION AI



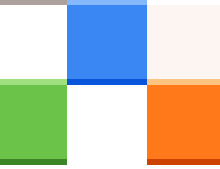
كيفية الاستعداد لأسبوع تعليم CS



- قم بتثبيت Minecraft Education بزيارة aka.ms/download
- قم بمراجعة خطة الدرس والشرح الموجودة في هذه المجموعة
- العب خلال ساعة البرمجة 2023: جيل الذكاء الاصطناعي
- تحقق من إرشادات الفيديو
- قم بتنزيل نسخة من دليل الحلول
- اقرأ دليل المعلم
- هل لديك أسئلة إضافية؟ تحقق من الأسئلة الشائعة.

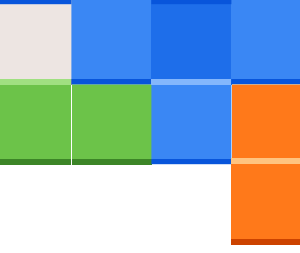


كيفية تشغيل جلسة مدتها ساعة واحدة

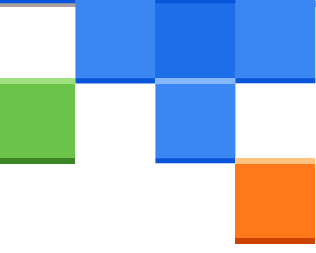


- قَدِّم نفسك (دقيقتان)
- قَدِّم موضوع الدرس - الموجود في دليل المعلم (دقيقة واحدة)
- مشاركة شاشتك؛ شاهد مقطع الفيديو الترويجي (دقيقتان)
- تقديم مفاهيم الدرس - الموجودة في عرض EDU (10 دقائق)
- شارك شاشتك، وافتح العالم، والعب من خلال النشاط الأول (البرنامج التعليمي + بناء جسر + خدمة الغداء)، واطلب من الطلاب المتابعة. استخدم الشرائح الموجهة للطلاب في العرض التقديمي EDU للحصول على دعم إضافي. (10-15 دقيقة)
- اطلب من الطلاب إكمال بقية الأنشطة - وتأكد من توفر حلول البرمجة لديك! (20 دقيقة)
- خاتمة الدرس (5 دقائق)
- الوقت المتبقي للأسئلة والأجوبة من الطلاب □

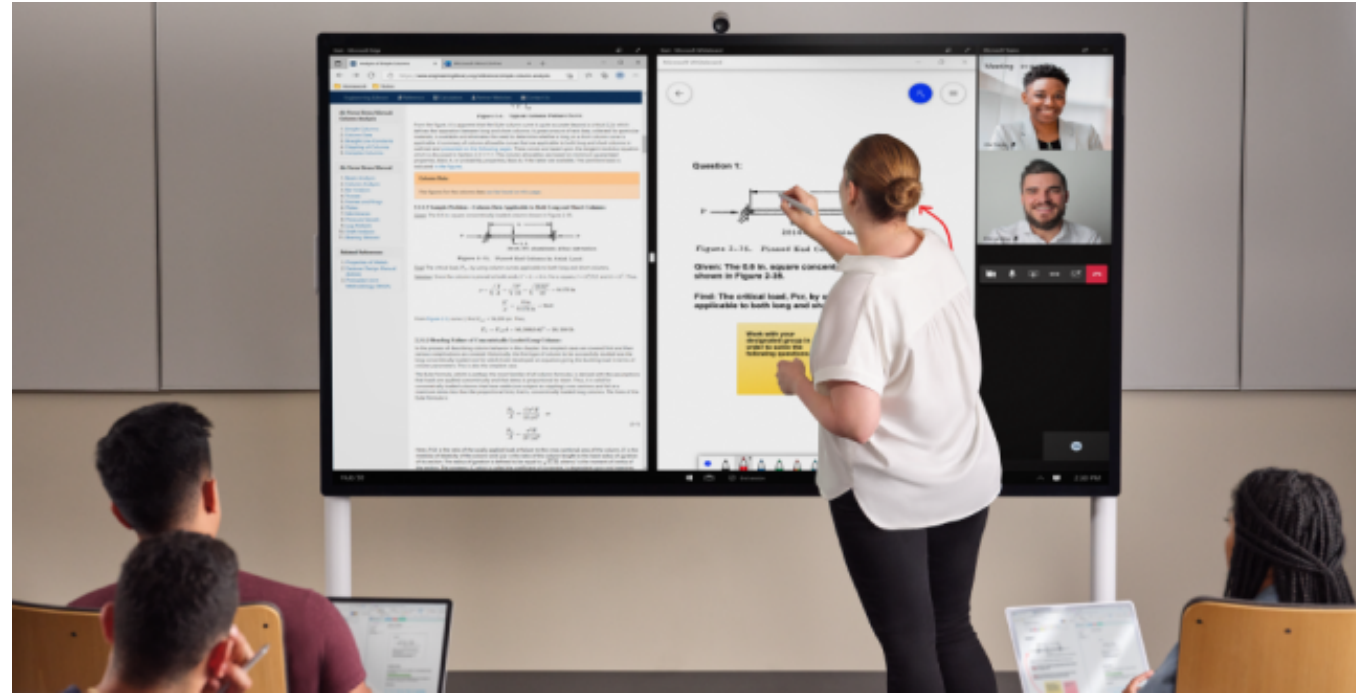
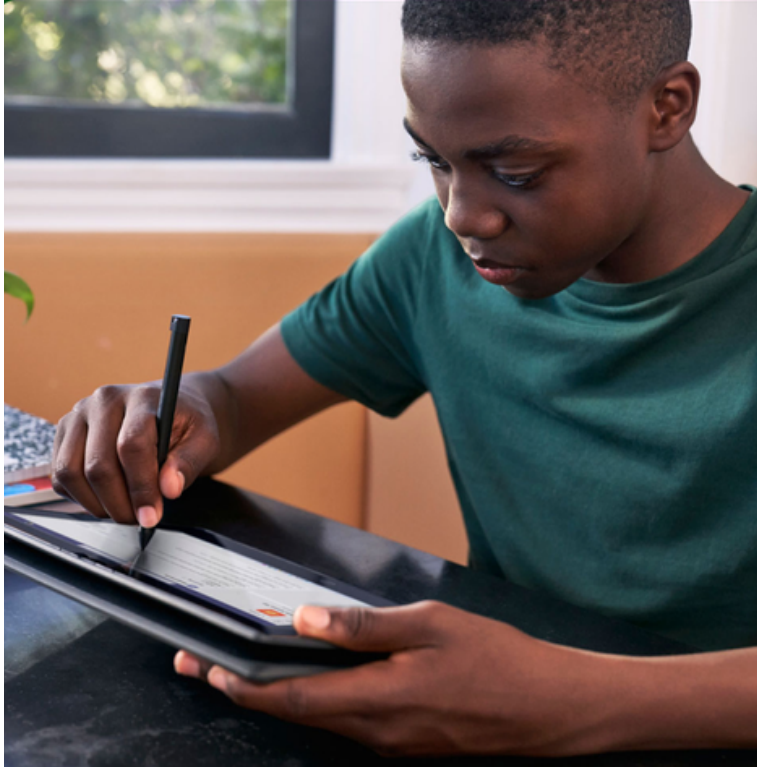
ساعة البرمجة 2023: العرض الترويجي لجيل الذكاء الاصطناعي



الذكاء الاصطناعي ليس سحراً... إنه مجرد رمز!



الذكاء الاصطناعي يشبه تعليم الكمبيوتر كيفية التفكير والتعلم! يتم استخدامه في أشياء كثيرة نراها ونستخدمها كل يوم ...



ما هو الذكاء الاصطناعي؟



فكر

1

2

زاوج

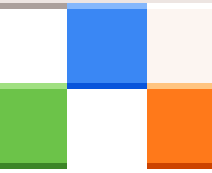
يشارك

3

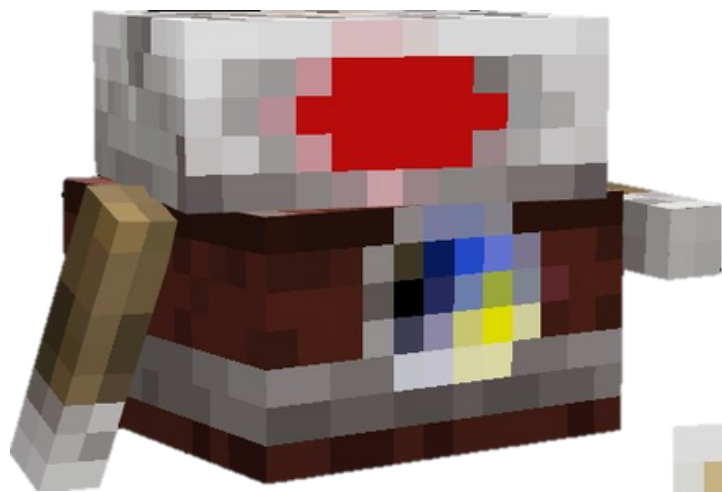
ماذا سأتعلم اليوم؟

- سأصف ما هو الذكاء الاصطناعي (AI) وأين نراه في العالم من حولنا.
- سأقوم بتحديد وشرح قواعد استخدام الذكاء الاصطناعي بالطريقة الصحيحة.
- سأستخدم البرمجة للتفكير مثل الكمبيوتر وحل الألغاز خطوة بخطوة.
- سوف أتعلم كيف يمكن لخيارات الذكاء الاصطناعي أن تؤثر على الناس.
- سأطبق ما تعلمته لفهم المزيد عن المهن التي تستخدم الذكاء الاصطناعي وعلوم الكمبيوتر.

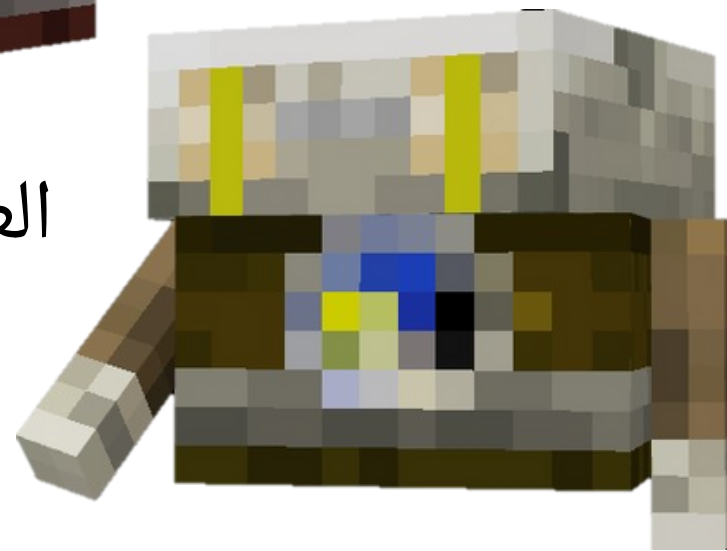
الذكاء الاصطناعي المسؤول



في ساعة البرمجة 2023 لهذا العام: جيل الذكاء الاصطناعي، سنذهب في مغامرة لتعلم مبادئ الذكاء الاصطناعي المسؤول. ستساعدنا أدلة الذكاء الاصطناعي لدينا على التعلم من المشاريع السابقة.



العدالة والشمولية



الموثوقية والسلامة



الخصوصية و أمن



الشفافية
والمساءلة

هيا بنا لنلعب!

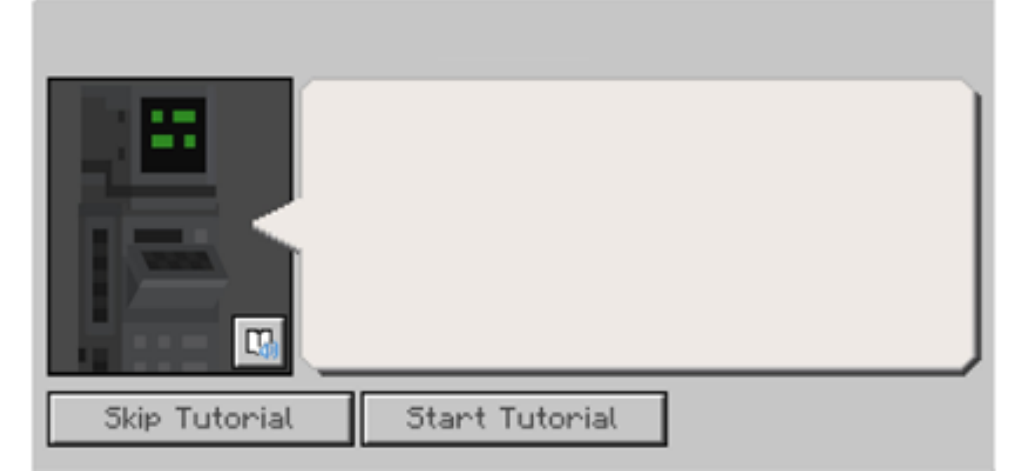
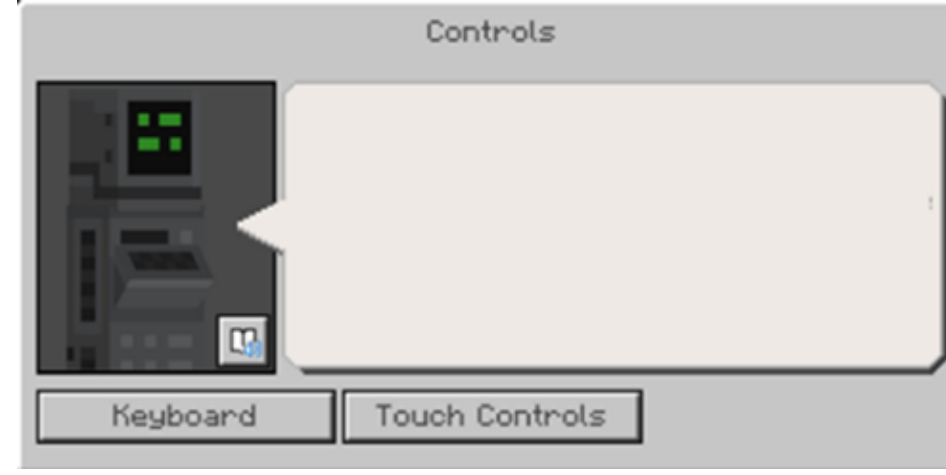
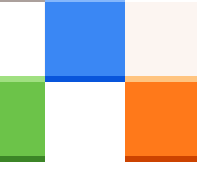
قم بتسجيل الدخول إلى تعليم ماينكرافت

الخبرة الموجهة

ساعة البرمجة 2023: جيل الذكاء الاصطناعي



بداية اللعب باللعبة

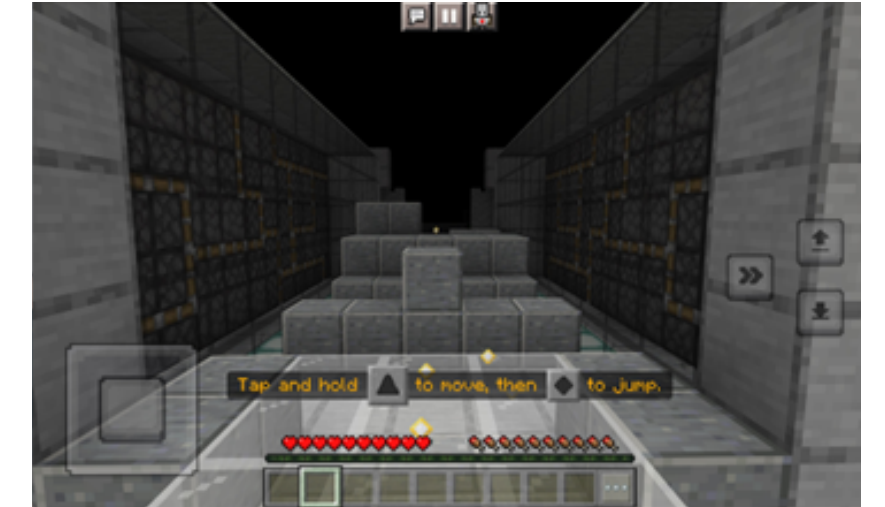
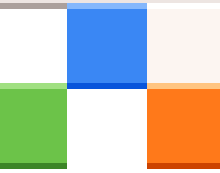


سوف تفرخ في غرفة نوم مظلمة. سوف تحتاج إلى الضغط على أي مفتاح لبدء اللعب.

سيطالبك مربع الحوار الأول بتحديد نظام التحكم الخاص بك: لوحة المفاتيح أو عناصر التحكم باللمس.

سيسألك مربع الحوار التالي عما إذا كنت ترغب في البدء بالبرنامج التعليمي (سيعلمك هذا البرنامج التعليمي أساسيات التنقل في Minecraft). بخلاف ذلك، إذا أجبت بـ "تخطي البرنامج التعليمي"، فسوف تنتقل مباشرة إلى اللعب وتتخطى تسلسل البرنامج التعليمي. يجب تحديد هذا فقط إذا كان لديك خبرة في لعبة Minecraft.

الدروس 4-1



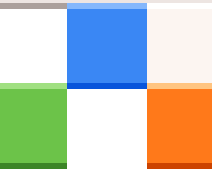
تدرب على الحركة

انظر إلى الأجرام
السماوية الذهبية

انتقل عبر الجدار

تدرب على القفز

الدروس 8-5



التفاعل مع NPC

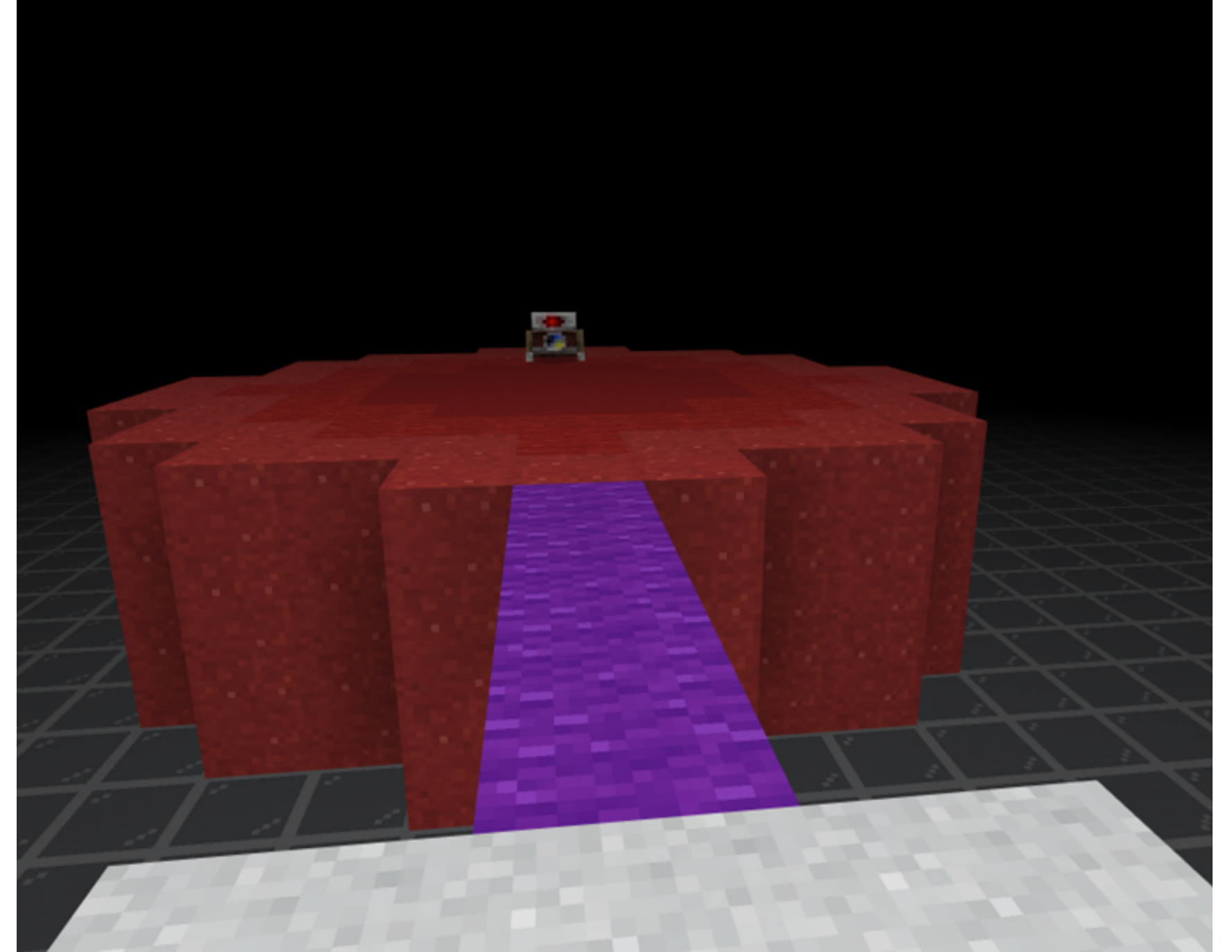
تدرب على وضع الكتل

تدرب على كسر الكتل

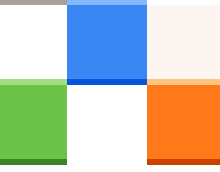
اضغط الزر

بناء جسر - العمود 1

لبدء رحلتك، ستحتاج إلى بناء جسر للوصول إلى دليل الذكاء الاصطناعي الأول الخاص بك. سوف تقوم ببناء جسر يدويًا باستخدام الكتل المتوفرة لك في المخزون الخاص بك.



العدالة والشمولية



لقد قمت بإنشاء الذكاء الاصطناعي لتقديم الغداء تلقائيًا لزملائك في المدرسة.
الذكاء الاصطناعي مبرمج للبحث عن الأفراد. ومع ذلك، يقوم الذكاء
الاصطناعي بمسح الأفراد على ارتفاع معين فقط. وهذا يسبب مشكلة؛ نحن
بحاجة إلى تغيير الذكاء الاصطناعي ليكون عادلاً وشاملاً.

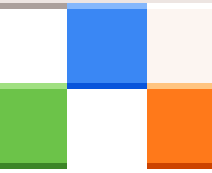


نظرة عامة على النشاط

مبادئ الذكاء الاصطناعي المسؤول



الأنشطة المتبقية



- جامع القمامة
- لقد صنعت طيورًا خاصة تعمل بالذكاء الاصطناعي، وتقوم بجمع القمامة في جميع أنحاء المدينة وتطير بها إلى مكب النفايات. ومع ذلك، هناك القمامة في كل مكان!



- بناء جسر مع المطالبات
- يمكنك إنشاء جسر عن طريق تحديد موجه. تتيح لك المطالبة إعطاء التعليمات إلى الذكاء الاصطناعي. سوف يستجيب الذكاء الاصطناعي من خلال توليد معلومات بناءً على ما طلبته.



- الوصول إلى الباب
- لقد صنعت الأقفال الذكية الأكثر أمانًا في السوق، والمعروفة باسم AI Tech Locks. لسوء الحظ، العميل ليس سعيدًا جدًا بالقفل الذكي الخاص به. في كل مرة يجلسون فيها لتناول العشاء، يظهر مندوبو المبيعات عند بابهم.



- قم ببناء جسر باستخدام الكود
- للمتابعة، سوف تقوم ببناء جسر آخر إلى العمود التالي. ومع ذلك، ستستخدم التعليمات البرمجية لبناء الجسر الخاص بك هذه المرة.

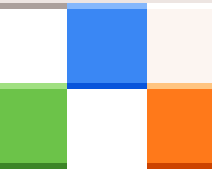


- جزاة العشب الذكية
- لقد صنعت ذكاءً اصطناعيًا لجزّ حديقتك تلقائيًا! ستحتاج إلى تغيير الكود الحالي حتى تقوم ماكينة تهذيب الحشائش بفحص المنطقة بحثًا عن رؤوس الرشاشات وتجنب التسبب في المزيد من الضرر!



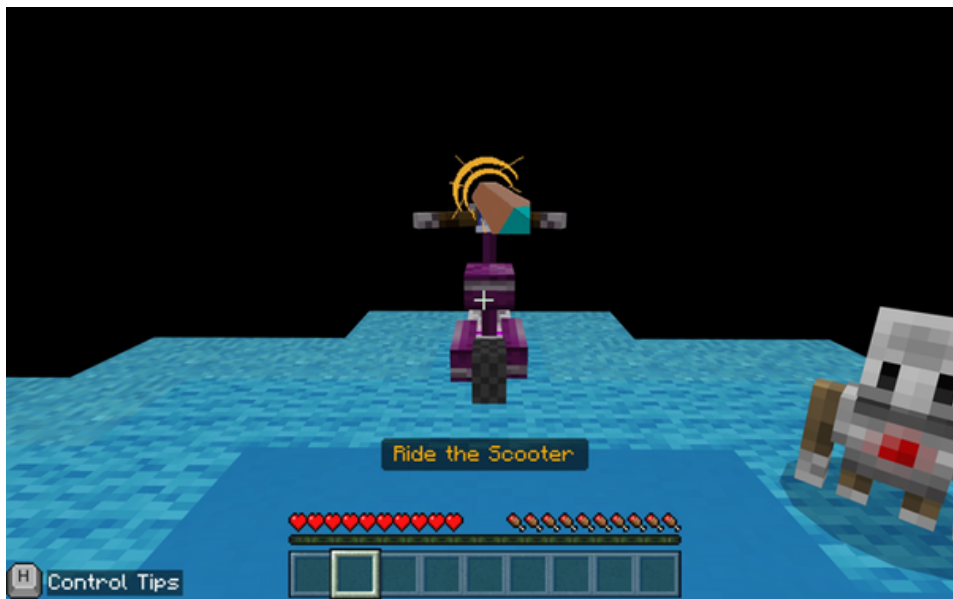
- قم ببناء جسر باستخدام التعليمات البرمجية المتقدمة
- ستستخدم رمزًا متقدمًا لبناء الجسر الخاص بك إلى العمود التالي.





- قم بتعليم الذكاء الاصطناعي ليكون مسؤولاً من خلال مطابقة كل مبدأ من مبادئ الذكاء الاصطناعي المسؤول مع البيانات.
- قم بقيادة السكوتر إلى النشاط النهائي.

- إذا أكملت جميع الأنشطة، فسوف تنهي الجلسة بتجربة مثيرة للغاية...



- كيف يمكنك تعريف الذكاء الاصطناعي (AI)؟
- اذكر أحد مبادئ الذكاء الاصطناعي المسؤول. اشرح هذا المبدأ.
- كيف يتم استخدام الذكاء الاصطناعي في حياتنا اليومية؟
- ما رأيك هو أهم شيء يجب فهمه حول الذكاء الاصطناعي؟
- ما هي بعض التأثيرات الأخلاقية والمجتمعية للذكاء الاصطناعي؟
- كيف سيؤثر الذكاء الاصطناعي على الوظائف؟ ما نوع الوظائف التي يمكن خلقها بسبب الذكاء الاصطناعي؟ كيف يمكن للذكاء الاصطناعي أن يجعل وظائف معينة أسهل أو أكثر كفاءة؟



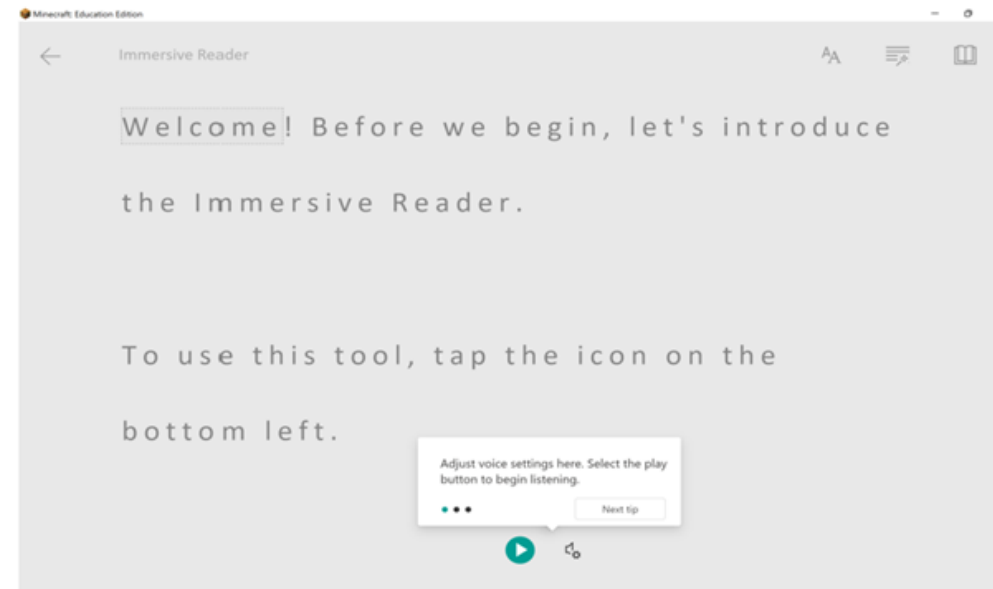
شهادة إتمام

aka.ms/HOC23certificate



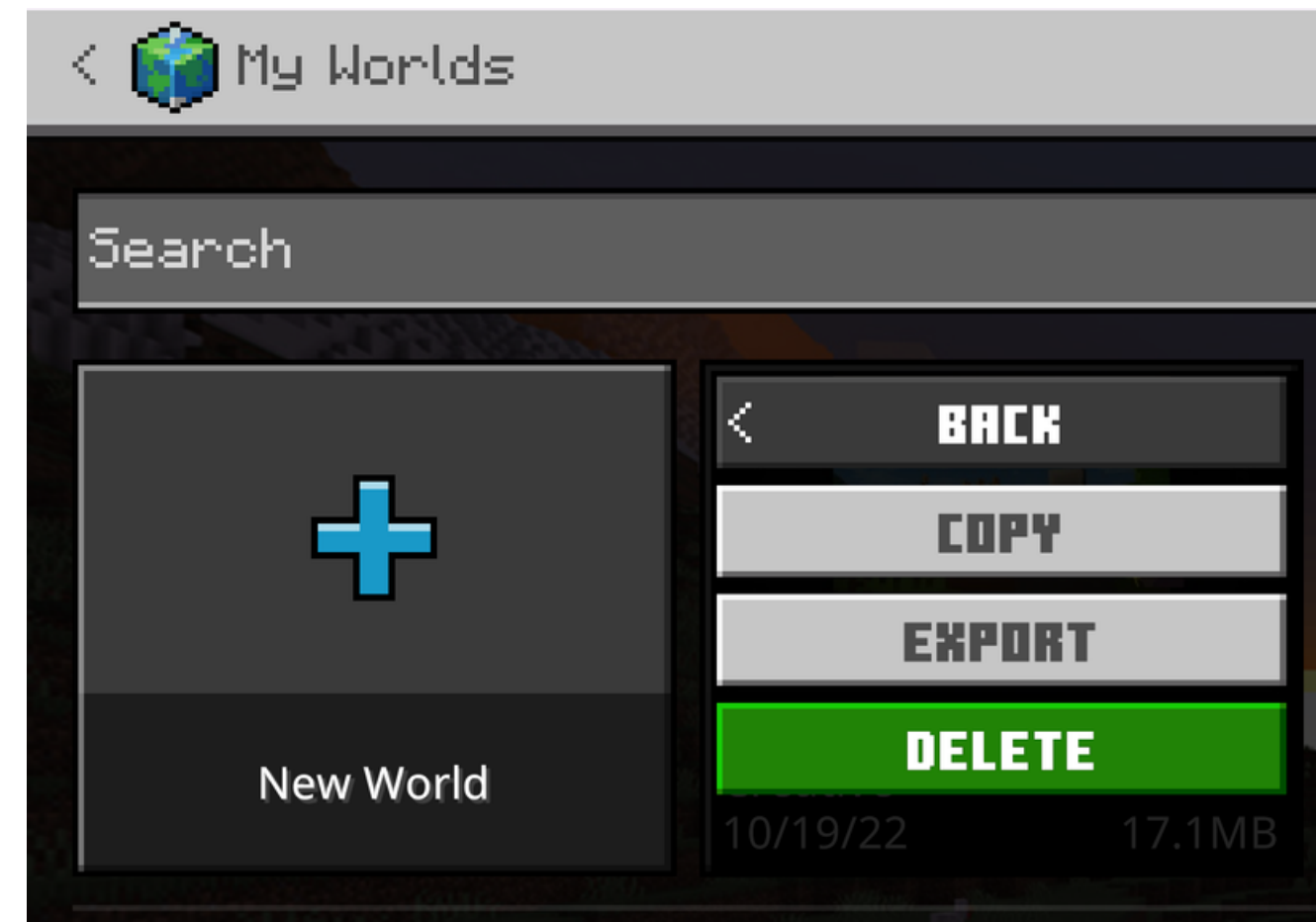
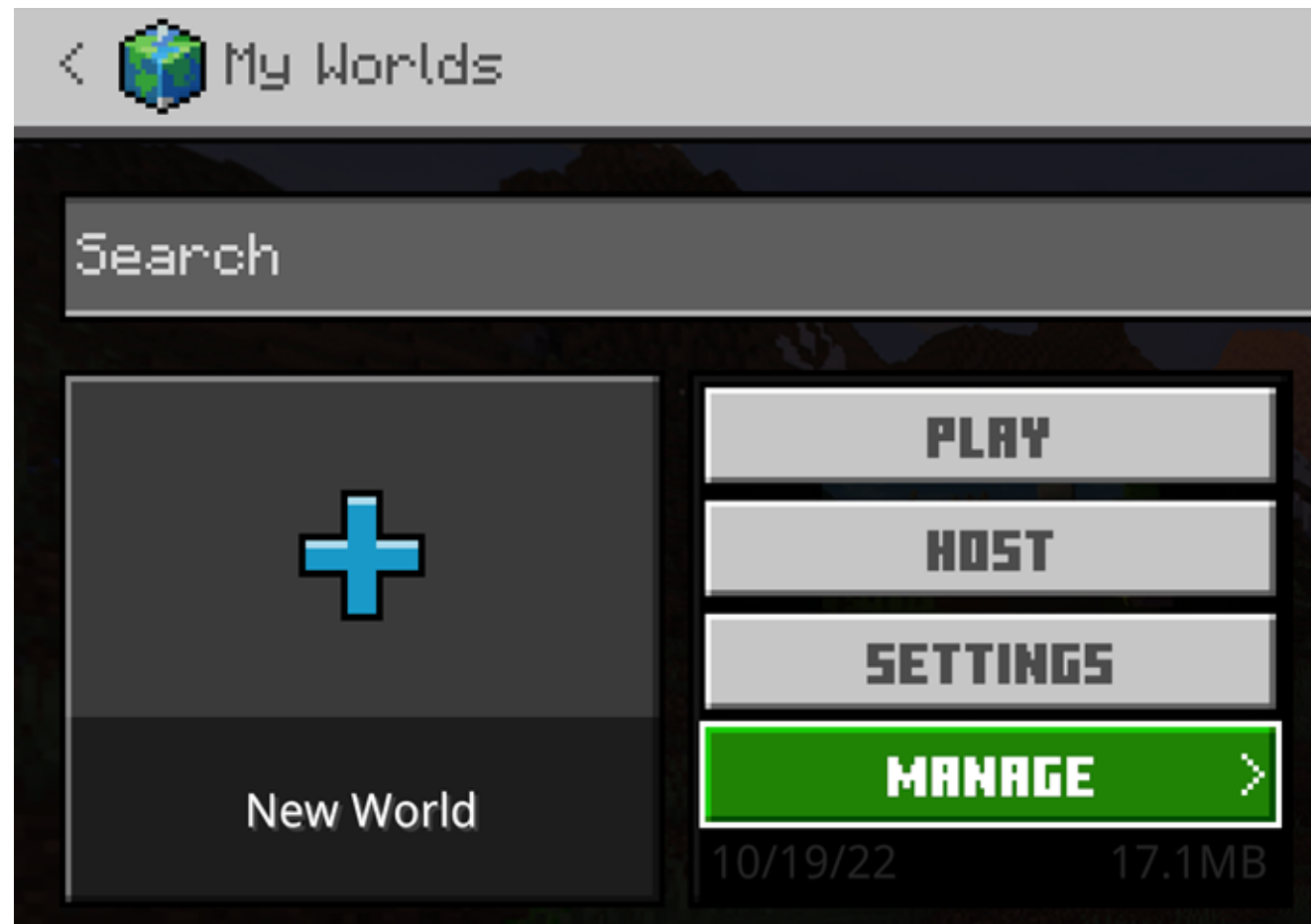
نصائح وخدع

- إذا لم تكن قد لعبت لعبة Minecraft من قبل (أو كنت تلعب على جهاز مختلف عن المعتاد)، فتأكد من إكمال تسلسل البرنامج التعليمي!
- بمجرد بدء اللعبة، استخدم الكود الموجود لمساعدتك في حل ألغاز البرمجة! قم دائمًا بتشغيل رمز البدء الموجود أولاً ثم قم بإضافة/تغيير/حذف الكود الموجود لحل اللغز.
- شجّع الطلاب على قراءة الكود ومحاولة فك رموز ما سيفعله الكود... عادةً، لا يوجد سوى تغيير بسيط يجب إجراؤه!
- يمكن للطلاب استخدام القارئ الشامل لقراءة النص بصوت عالٍ أو ترجمة مربعات الحوار داخل اللعبة.



نصائح وخدع

إذا واجه الطالب مشكلة أو أراد تغيير لغة البرمجة الخاصة به بعد أن بدأ بالفعل، فسيحتاج إلى الخروج من اللعبة ثم حذف لعبته من قسم "عالمي". حدد "إدارة" ثم حدد "حذف".



حظا جيدا و استمتع!



ترجمة عائشة برهان